

Hackathon Map

Project Name: Explore Brussels

Team and roles:

Networker	n.v.t	Team Manager	Martijn van der Wurf
Maker	Jelle van Hengel	Game Master	Quinten Stekelenburg
Developer	Jelle Kerkstra, Julian in 't Veld, Martijn van der Wurf, Reinier Dorst	Time Keeper	Reinier Dorst
Designer	n.v.t	Recorder	Jelle van Hengel
Business Expert	Quinten Stekelenburg		

Problem definition:

The tourist attractions in Brussel are unknown to too many people.

Solution overview:

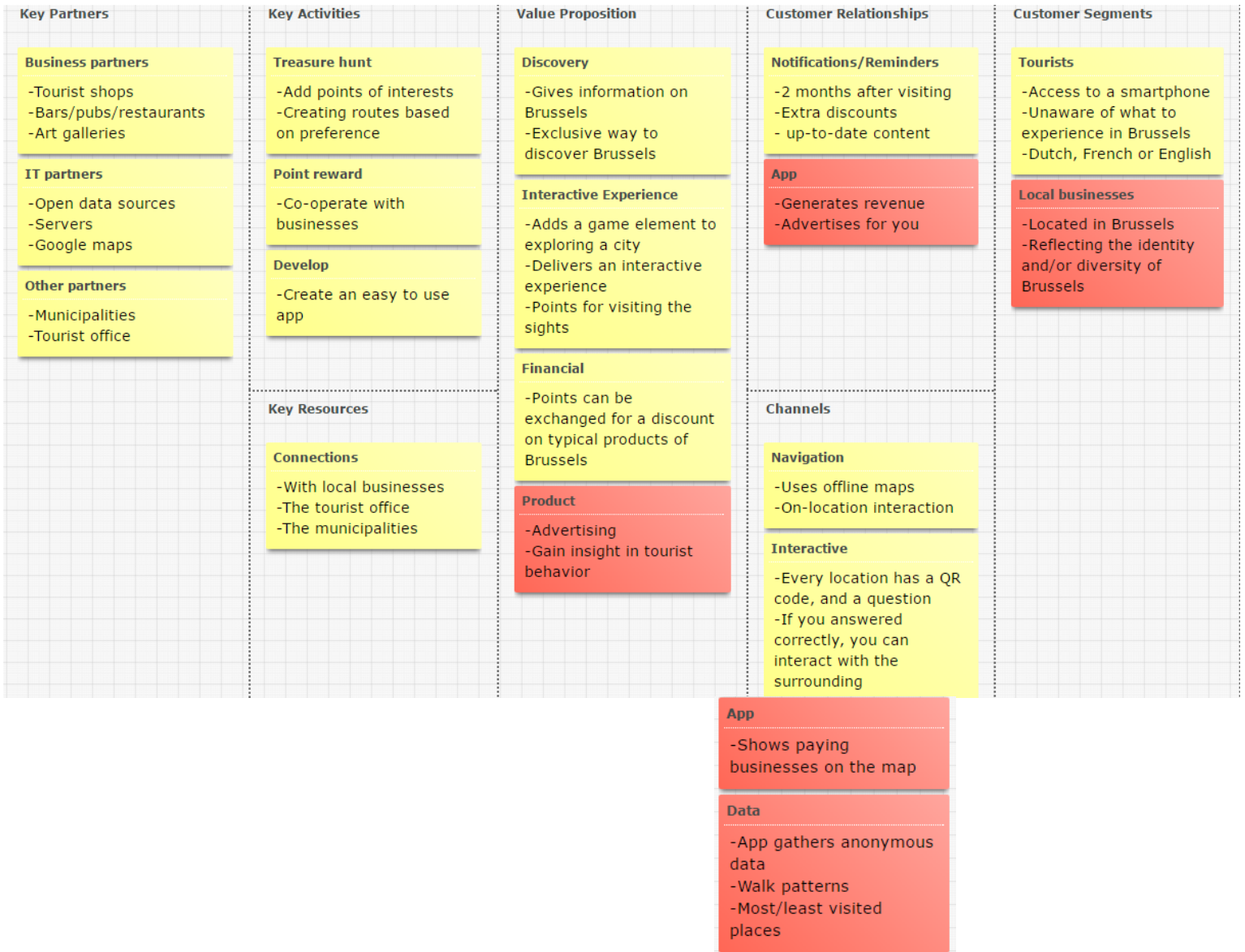
We are going to create a Treasure Hunt application. This hunt allows people to follow a route through Brussels while being notified of attractions and points of interest the route guides you to.

IoT Solution Details:

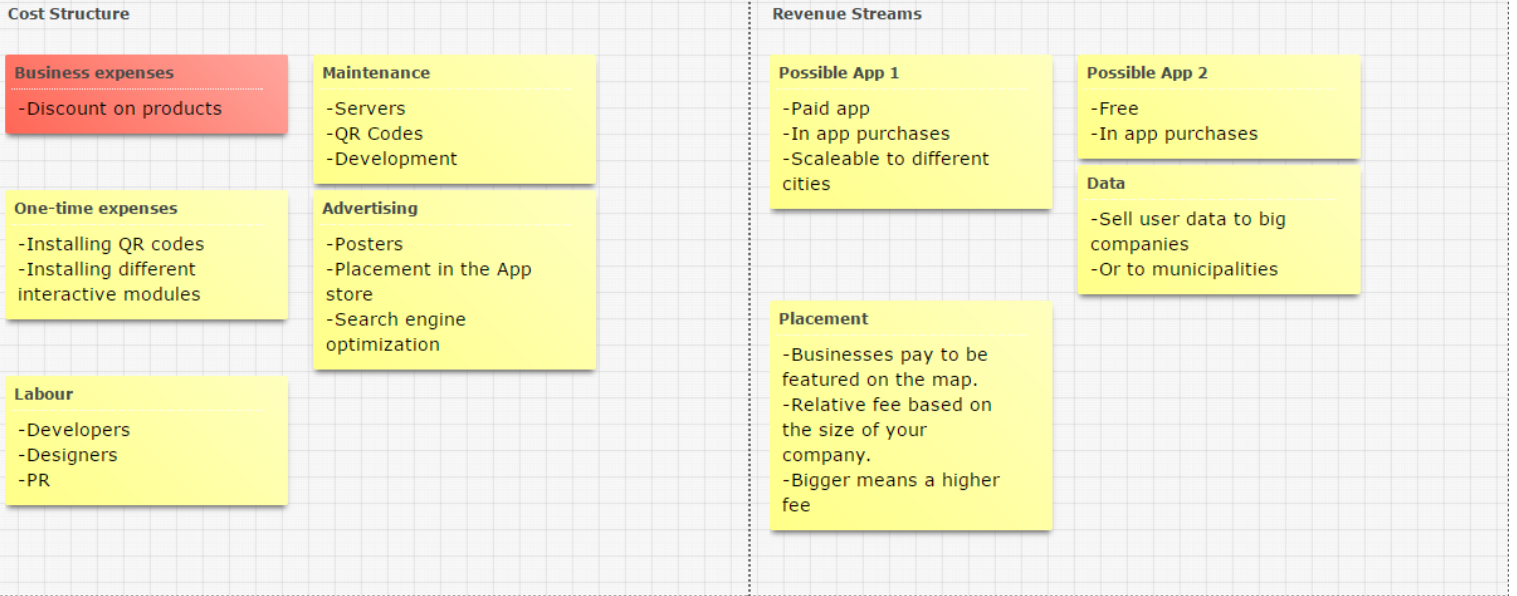
Sensors Actuators	We do not make use of sensors because we want to focus on actual interaction from user to object. We do however use modules that require actuators.
Embedded Code	Embedded code is used on a raspberry Pi that works with an Arduino to control certain objects around the city.
Network	The network controls interaction between app and modules around the city.
Cloud	The cloud is used to store user data. User data contains information about most visited locations, the amount of points users have gathered and questions about locations.

Hackathon Map

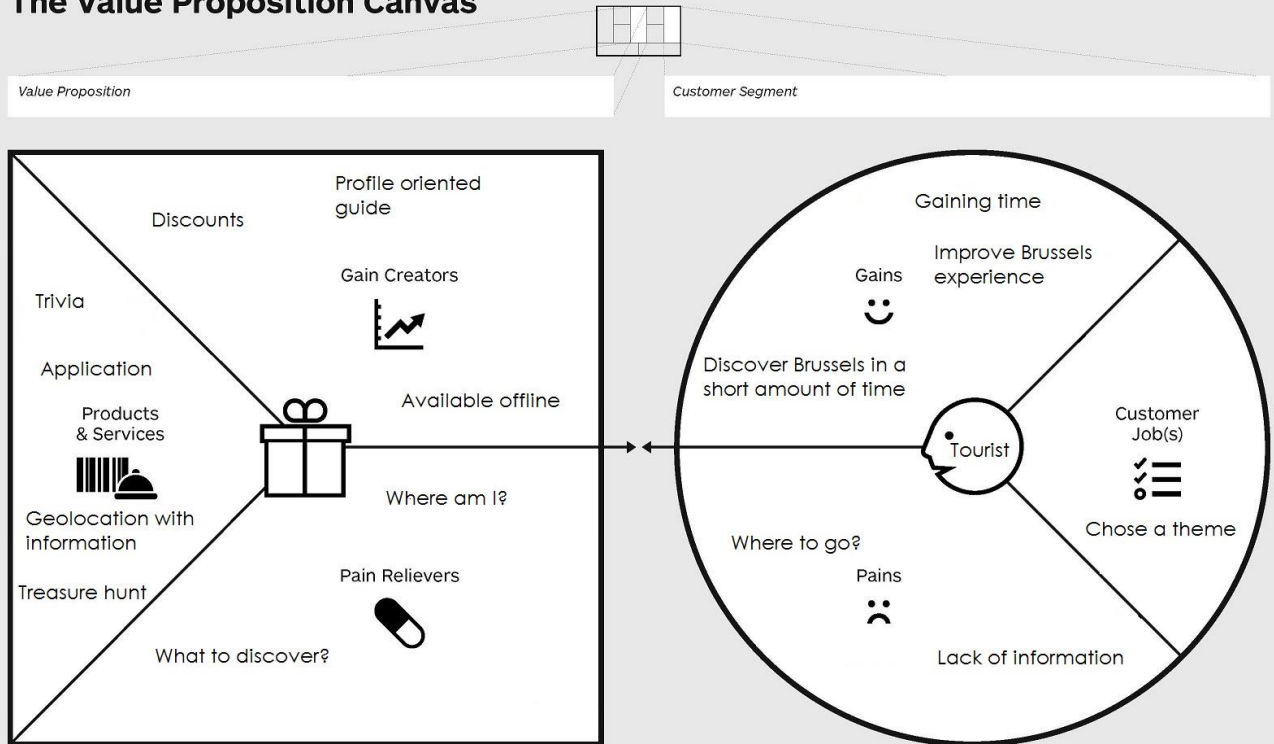
Business Canvas:



Hackathon Map



The Value Proposition Canvas

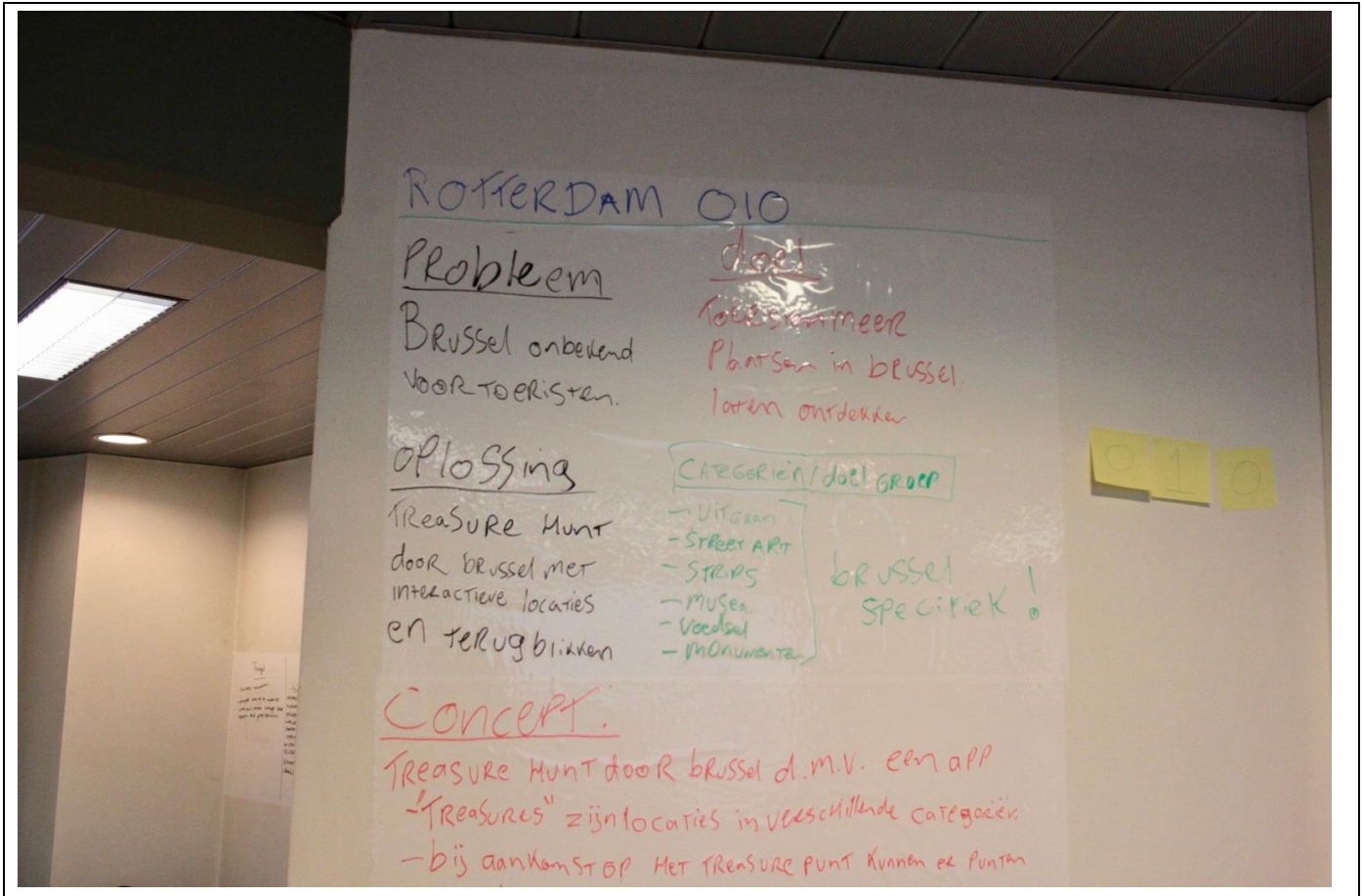


COPYRIGHT: Strategyzer AG
The makers of Business Model Generation and Strategyzer

Strategyzer
strategyzer.com

Brainstorming Diagram: (ask the facilitators to take a picture of what you have on the whiteboard)

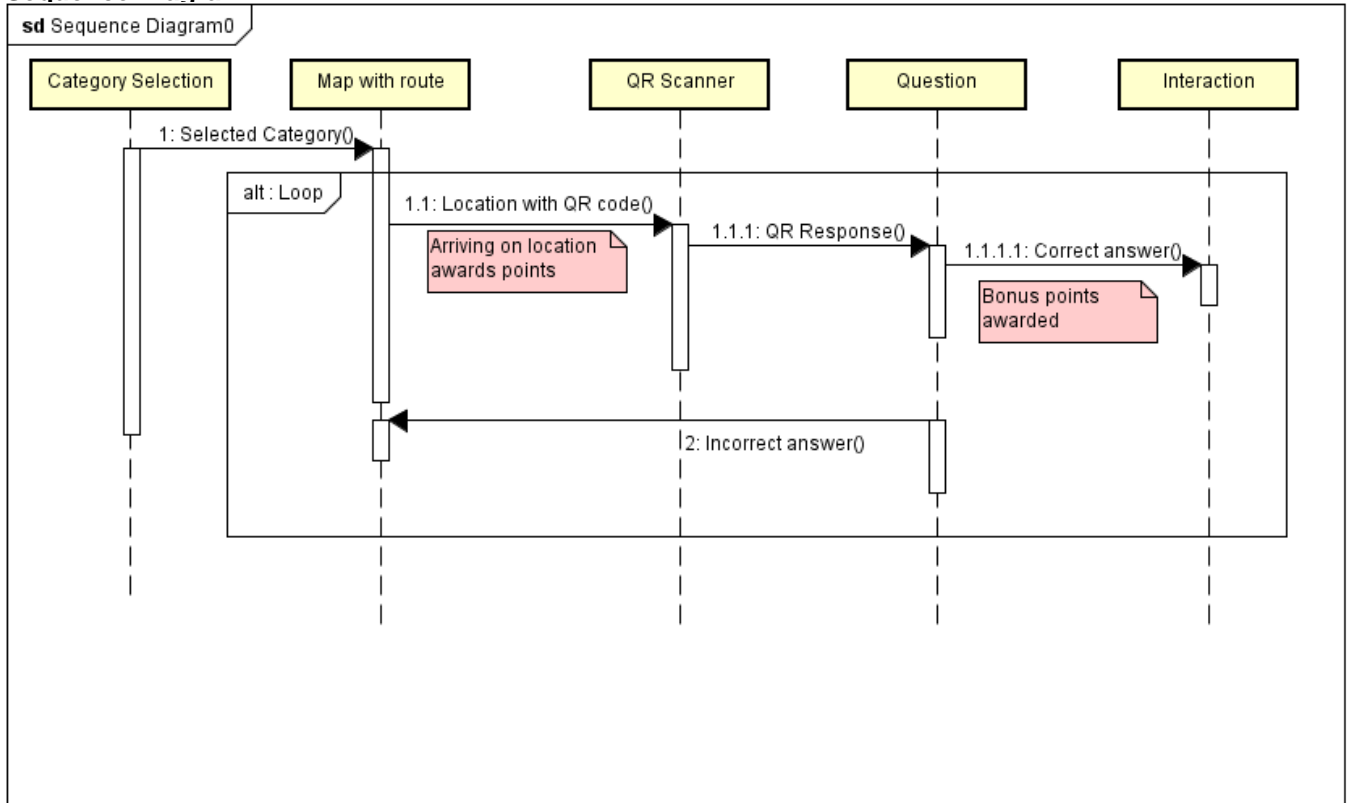
End to end Logical Topology:



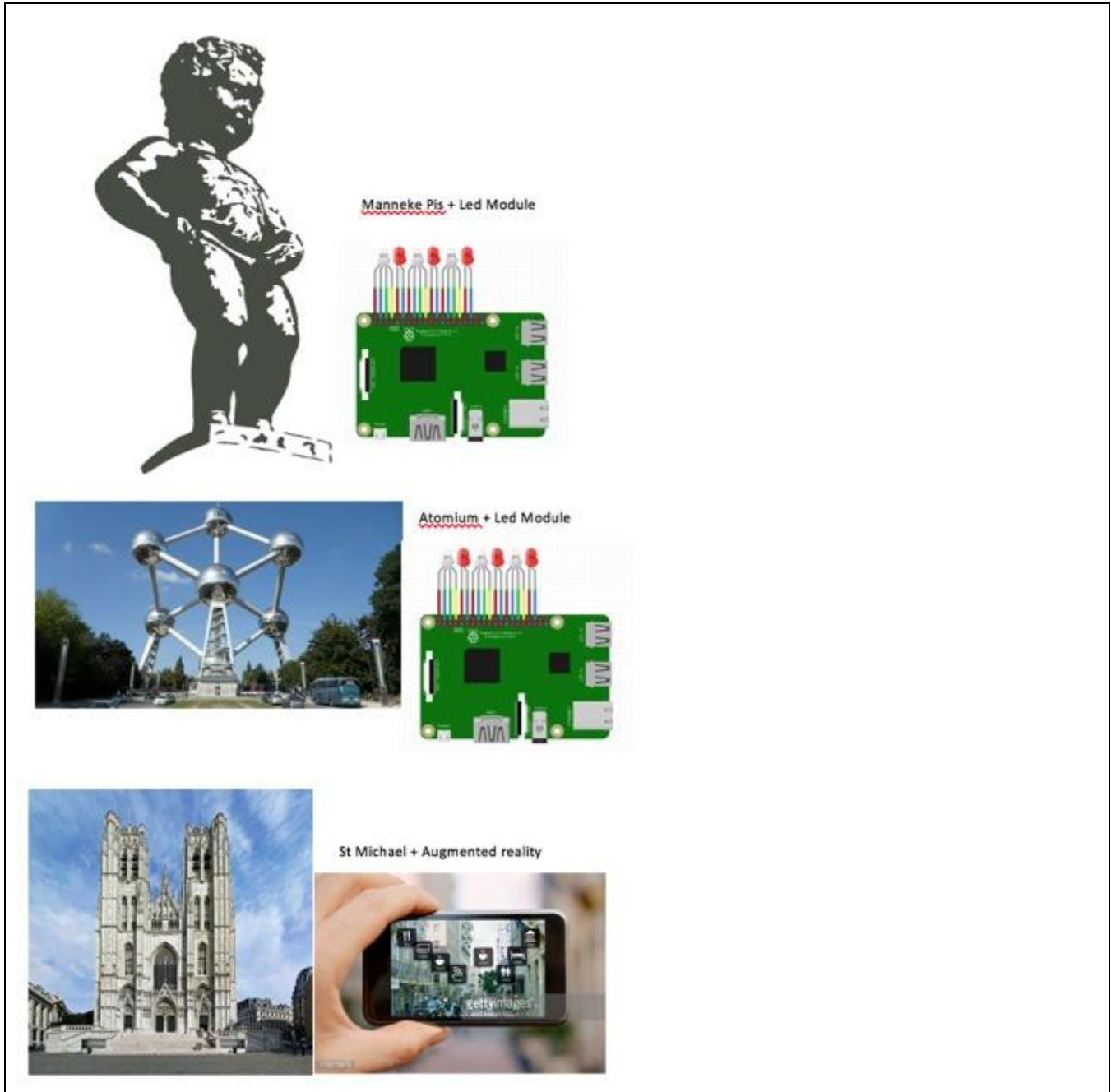
CONCEPT

- Treasure Hunt door Brussel d.m.v. een app
- "Treasures" zijn locaties in verschillende categorieën
 - bij aankomst op het Treasure Point kunnen er punten behaald worden
 - op het Treasure Point is interactie met de locatie
 - op het Treasure Point kunnen vragen beantwoord worden om extra punten te verdienen.
 - de ervaring kan worden gedeeld met social media en een "vind ik mooi" knop.
 - punten kunnen worden gebruikt voor brussel specifiek kortingen en/of souvenirs
 - aantal maanden na bezoek een reminder van de leuke tijd in Brussel
 - Tijdens de Hunt naar de Treasure krijgt de gebruiker meldingen van leuke bezienswaardigheden onderweg.
 - minder populaire plaatsen → meer punten.
 - in app purchases voor hints bij vragen en dubbele punten.

Sequence Diagram:



Electric Circuit Diagram:



Flowchart:

